

Мастер- класс для воспитателей
По изготовлению дидактической игры
по познавательному развитию.

ФЭМП.

«Математическая гусеница»

Данное пособие подходит, как для индивидуальной, так и для подгрупповой работы с детьми дошкольного возраста, для закрепления у дошкольников математических представлений и знаний.

Задачи:

- Познакомить с составом чисел от 1 до 10.
- Закреплять знание числового ряда, чисел последующего и предыдущего.
- Совершенствовать умение считать в прямом и обратном порядке (в пределах 10).
- Развивать умение ориентироваться на листе бумаги.
- Сравнить рядом стоящие числа в пределах 10 на основе сравнения конкретных множеств.
- Закреплять знание цвета.
- Расширять словарный запас детей.
- Развивать внимание, пространственное и логическое мышление, сообразительность, мелкую моторику рук.

Игровые задания:

- «Цифры по порядку»
- «Прямой счет»
- «Обратный счёт»
- «Какая (кие) цифра(ы) пропущена(ы)?»

Изготовление пособия: для изготовления игры я использовала программу Microsoft Word. Выбрала раскладку листа – «Альбомная», и с помощью вставки «Фигура» выбрала круг. Из кругов составила гусеницу, сделала заливку разными цветами, напечатала на кругах цифры от 1 до 10. Подрисовала глазки, усики. Распечатала, заламинировала. На втором листе по тому же принципу сделала еще 10-ть кругов, равных диаметру кругов (*туловища*) у *гусеницы*, распечатала, заламинировала и вырезала. "Математическая гусеница" готова!

Можно просто нарисовать и заламинировать.

